

```
#####  
Criado por Rafael Junqueira - (Dermrach) #  
E-mail: analistagames@yahoo.com.br #  
Detonado: King Kong #  
Plataforma: Game Cube #  
Suporte: 1 jogador #  
Produtora: Ubisoft #  
Total de fases: 41 #  
#####
```

Considerações:

O detonado é voltado para o jogo King Kong do console Game Cube, embora a versão do Playstation não altere em nada de acordo com as fases. Exceto o controle.

Sumário:

Considerações

1.0 História

1.1 Detonado

- 1)The Venture
- 2)Skull Island
- 3)Necropolis
- 4)Scorpions
- 5)The Wall
- 6)Sacrifice
- 7)On Kong Track
- 8)Hayes
- 9)V-Rex
- 10)Ann
- 11)Kong
- 12)Canyon
- 13)MillPedes
- 14)Brontossaurus
- 15)Jimmy
- 16)On the raft
- 17)Rapids
- 18)Fights
- 19)Swanps
- 20)Chased by V-Rex
- 21)The log
- 22)The Skull islanders
- 23)To save Ann
- 24)The cave
- 25)Vanatosaurus
- 26)int the mud
- 27)Call the Kong
- 28)Kong the Rescue
- 29)To the plane
- 30)To the Lair
- 31)Kong Lair
- 32)Fight in the Lair
- 33)Free
- 34)Chased by Kong
- 35)Heading back
- 36)Back to the Villa
- 37)Kong Capture

---38)Kong Struck Down[Cena de vídeo]
---39)In the Street of New York
---40)The Empire State Building
---41)Kong Death's
2.0)Extras
3.0)Versões
4.0)Créditos

1.0 História:#
#####

O jogo narra o remake do clássico de King Kong de 1933, com a grande maestria do diretor de Senhor dos anéis, Peter Jackson. Você é transportado para uma aventura numa ilha desconhecida - de nome "Ilha da caveira". Onde você é um escritor que deve juntamente de um diretor recuperar sua reputação, mas as coisas acabam ficando difíceis quando a ilha aparentemente deserta se enche de animais bizarros, pré-históricos e gigantes.

1.1 Detonado#
#####

1) The Venture

Você começa sendo baixado num bote de resgate, aprendendo a mexer com os primeiros comandos do jogo.

2)Skull Island

Você acorda olhando para Ann, levante-se usando o direcional analógico. Siga em direção á escadaria e suba até sua parte superior. Espere Ann entrar na caverna e acender uma tocha, entre com o grupo e pegue uma pistola com lhe falar. Pressione (mantenha) L para sacar a arma e pressione R para atirar. Use x para recarregar ou apenas use a arma com um bastão pressionando R. Atire nas cracas gigantes que estão vindo pelo escuro da caverna. Siga Ann e mate mais duas cracas. Quebre a armação de madeira com uso da arma pressionando R. Entre pelo túnel, e desça pela esquerda até chegar num portão.Se posicione na frente da alavanca de nível com R. Mate as cracas que saem da água, surgirá um

maior, atire sem parar na cara dele sempre se mexendo para frente e para trás
sutilmente. Depois ajude Hayes abrir a porta, entre por ela e siga pelo
caminho, suba uma escadaria no desfiladeiro, até encontrar uma caixa, bata nela
e pegue uma munição de shotgun. Siga para frente, e mata mais uma craca. Entre
pela caverna, e quebre a armação de madeira - mata mais três cracas. Para abrir
o portão de madeira, pressione R perto das estacas e use em uma das colunas com
R e continue até acabar a fase.

3) Necropolis

Assista Preston e Jimmie tentando alcançar a costa, siga pela ponte de pedra,
bata na caixa e pegue munição de shotgun. Entre pela caverna e ache uma tumba
funerária ao ar livre, vá até a tocha, use o tacape ao lado para queimá-los e o
jogue nos arbustos á esquerda da tocha. Entre pela passagem, numa tumba
funerária interna - mate as 6 lacraias - atire na cara delas. A estátua cairá,
mate mais 3 lacraias e 2 morcegos. Entre pela passagem da estátua, não mate a
lacraia do túnel, e siga para outro corredor aberto, mate as 2 lacraias e o
morcego - transponha pela tábuca - pegue a munição da pistola e defenda Ann.
Suba até a posição que a Ann está, arma-se com um tacape e mate as duas
lacraias e o morcego. Ponha fogo nos arbustos - depois proteja Ann quando ela
subir no muro, e se proteja dos 2 morcegos que lhe atacam. Passe pela
passagem, use o tacape - espetando um verme (R) - pressione L + R atraindo as
aranhas, entre pela caverna e fim de fase.

4) Scorpions

Siga Ann para fora da caverna, chegando numa parte, proteja Ann para que ela
suba até a tocha. Depois que ela conseguir, mate a lacraia, depois pula na água
e Ann lhe protegerá dos crocodilos da água - vá nadando sem demora - siga até
Ann parar na sua frente. Siga pela passagem á frente, pegue um tacape - e mate
3 escorpiões. Desça até uma clareira, pegue o tacape e ponha fogo nos arbustos

que cercam a clareira. Siga Ann, e a defenda por todo o tempo. Atire um tacape no fogo para cair sobre os arbustos e siga até encontrar Carl e Hayes, mate 3 lacraias após pegar o sniper Rifle e siga para o final da fase.

5) The Wall

Destrua a armação de madeira, e mate a lacraia que surgir. Suba num platô e use tacapes ou mire com a arma nas tochas para matar os escorpiões que sobrarem, use a libélula para atrai-los e matá-los com o tacape. Quando Ann, descer siga atrás dela, mate mais um escorpião antes de entrar na passagem estreita. Siga Ann, mate o morcego, ponha fogo nos arbustos, depois Ann abrirá duas portas, passe por elas, na segunda porta pule no lago.

6) Sacrifice

Cena de vídeo interativa. Siga pela fenda que Carl está perto, saia correndo em frente, depois vire para esquerda e depois suba para direita e siga para dentro da estrutura. Siga em frente até um buraco no chão, entre pela esquerda - siga até perto do portão de madeira - acenda o arbusto para matar o dinossauro e mate imediatamente uma lacraia quando ela a aparecer. Para achar a alavanca de nível - queime um amontoado de arbustos no canto com "lamparina" acima do mesmo. Pegue-o e faça da mesma forma que fez na segunda fase.

7) On kong Track

Siga Carl, até o precipício. Atire nos morcegos, desça pela direita, passe por uma cachoeira, destrua a armação de madeira e siga atrás do pássaro gigante carregando Carl, mate tudo em seu caminho. Suba num platô e atire tacapes nos pássaros que chegarem perto. Refaça o caminho de volta.

8) Hayes

Siga Carl, se arme com um tacape, observe um amontoado de aranhas (ponto AB).

Siga pela passagem ao lado, corra direto para o abrigo com o fogo, de lá se arme com os tacapes na frente matando os 2 dinos pretos e o morcego. Use o tacape no fogo e queime o mato no abrigo oposto ou lado esquerdo da porta - pegue a alavanca nível e ponha no tronco perto da porta, volte para o ponto AB com um tacape espetado num verme, pegue a alavanca nível e ponha no tronco, passe pela porta. Mate uma lacraia e defenda Carl, suba pela escada e mate mais uma lacraia. Encontre Hayes numa ponte superior, passe pela cachoeira á sua esquerda, se abrigue nas estruturas de pedra, e esquive até chegar num portão beirando água. Suba pelas escadas, use o tacape com fogo para matar o Dino preto, use o tacape de fogo nos arbustos do começo desta parte. De a volta e mate os dinos da parte anterior á esta ponte, explore pela região atrás da alavanca nível (tronco negro encostado na parede), abra mais uma porta e siga pela trilha e vá até uma casa com uma tocha.

9) V-Rex

Fuja para perto do portão, deixe o T-Rex quebrar as pedras, mate um pássaro, depois que ele acabar, mate o outro pássaro. Quando ele voltar para você, atire um tacape nele, fique neste processo até Hayes e Carl abrirem o portão. Depois fuja com os dois para um refugio após o T-Rex ir embora, siga Carl e repare num tronco escuro e pegue a alavanca de nível e use no portão perto da ponte no inicio da fase. Entre por ele, e passe por uma tábua, passe pela passagem sem Carl e Hayes.

10) Ann

Siga até uma caixa, bata nela e pegue uma metralhadora. Siga mais a frente, use o tacape para atrair os dinos e mate cada um deles, depois siga mais á frente, e desça num pequeno brejo com peixes, mate mais três dinos dali, depois siga mais em frente, encontre Ann. Você deve proteja-la dos dinos que vem dos dois sentidos. Mate os pássaros que começaram a atacá-lo também. Mate quantos

pássaros puder, mas quando chegar o maior será inevitável que Ann seja levada.

11) Kong

Siga o pássaro que pegou Ann, use o botão de pulo para subir nos galhos e se prender nas paredes. Em dado momento você terá que bater nos pássaros que o rodeiam. Continue seguindo o pássaro. Quando você subir num platô, o pássaro lhe empurrará, volte e lute com ele. Volte-se para a porta que Ann entrou, aperte X (repetidas vezes) - quebre a porta. Desce pela relva, e pule para o galho de trás. Defenda Ann dos dinos, pressione o botão para andar mais depressa - mate-os atirando no abismo (X e X de novo), depois de matar os dinos, recapture Ann.

12) The Canyon

Siga o caminho, pegue a caixa e se arme com um tacape. Siga para a caverna, mate alguns morcegos até uma ponte presa numa árvore, vire pela direita e pegue uma arma e um tacape espetado numa libélula. Volte para ponte e lance o tacape na direção dos morcegos. Passe pela ponte com cuidado e rapidamente, vire para sua esquerda e desça até uma caverna. Passe para o outro lado veja um agrupamento de brontossauros. Continue andando até encontrar uma tocha, procure um tacape, queime-o e use nos arbustos mais á frente, suba as escadas e ande até uma ponte. Passe por ela, pegue a arma na caixa e passe por trás da cachoeira. Use o peixe ou um verme para atrair as 3 lacraias, e matá-las. Passe para uma seção com duas câmaras divididas por uma armação de madeira, mate todas as lacraias que encontrar, use tacapes. Quando surgir uma lacraia preta, mate-a, siga pela caverna, mate mais uma lacraia com um tacape. Desça as escadas e use o verme para atrair os escorpiões - mate-os atraindo os morcegos, atire neles, siga em frente e mate mais escorpiões, surgirão mais atrás de você. Depois use um tacape num peixe e jogue na direção das aranhas, surgirá uma lacraia preta - mate-a e siga pela ponte de madeira.

13) Millpedes

Quebre a armação de madeira pegue o sniper rifle e defenda Carl e Hayes matando as lacraias, depois siga no sentido contrário dos brontosaurus - mate os morcegos desta área, ultrapasse a ponte, pegue o sniper rifle e defenda novamente Carl e Hayers de lacraias e cracas. Siga pela tábua para dentro da caverna, desça para uma parte inferior - mate as lacraias e os morcegos, atire numa tocha no teto. Use o tacape para passar o fogo para o receptáculo além da cachoeira. Mate 3 lacraias. Pegue um tacape queime-o e leve-o até a outra parte, siga as vozes de Hayers, queime o arbusto, pegue a alavanca nível, mate algumas cracas - defenda novamente Carl e Hayes - abra a porta.

14) Brontossaurus

Atravesse a caminhada dos Brontosaurus junto com Hayes e Carl. Chegando do outro lado, saia na direção que os brontosaurus estão indo. Mate os dinos que aparecerem, encontre uma tocha acesa, agora usando o tacape, acenda cada "receptáculo" da chama até na parte em que estão Carl e Hayes. Quando você estiver fazendo o caminho de volta, os Brontasaurus estarão correndo por causa do T-Rex, portanto corra. E ponha fogo nos arbustos e saia correndo.

15) Jimmy

Mate os Dinos pequenos e os morcegos usando tacapes, economize munição. Defenda Jymie do outro lado - defenda Carl e Hayers atirando nos dinos, volte a defender Jymie. Siga em frente seguindo o seu grupo. Mate todos os dinos cinzas, depois atire 5 vezes na cara do Dino preto, passe pelo portão. Use o tacape queimado para passar pelo caminho.

16) On the Raft

Use o tacape com o fogo e mate algumas lacraias iniciais. Rodeie a tábua em que você está. Jogue tacapes queimados nos morcegos que aparecerem - queime os arbustos para destruir as estruturas e matar os nativos. Tome cuidado com as lanças queimadas e rochas nas laterais do rio.

17) Rapids

Use tacapes queimados na boca do T-Rex. Fuja de ambos, e não morra. Não há como matá-los.

18) Fight

Use combos nos dois T-Rex, faça isso até eles caírem de vez no chão, então agarre-os com X e pressione diversas vezes para matá-los. Ou você pode agarrá-los com X e bater neles.

19) Swamps

Passe pelo rio até uma ribanceira, use tacapes para matar os crocodilos. Proteja Carl, Hayes e Jimmie, nade imediatamente para o outro lado e defenda-os. Refaça o trajeto deles, sempre desviando dos crocodilos. Siga pela caverna, deixe que Hayes mate os três crocodilos - o proteja. Siga mais á frente, mate o morcego e mate mais 4 crocodilos - siga e pegue um sniper rifle e siga pelo caminho. Suba pela parede e lance fogo nos arbusto cubra os três até outro lado do rio, refaça o caminho deles e siga para o final da fase.

20) Chased By v-Rex

Pegue o tronco com X e use para matar todos os dinossauros e morcegos. Pegue Ann (X) suba na coluna de pedras - deixe Ann ali, suba pela relva até o caminho que Ann abriu. Siga Ann, mate os dinos pretos, desça pela cachoeira, pegue Ann novamente e suba pela Relva e fique pulando de lado-lado nos galhos e então

suba até uma caverna. Mate os morcegos e os dinos quebre uma
armação de
madeira, deixe Ann entrar, agora mate todos os bichos que
encontrar, suba
rapidamente na coluna verde - deixe Ann lá, fique pendurado na
coluna e mate os
pássaros - todos. Desça e pule rapidamente na Relva, suba - siga
Ann - pule de
galho até uma plataforma - use o tronco para matar o Dino preto -
agora abra a
porta, mate o T-Rex, mate-o rapidamente, abra a porta e vá em
direção á Ann.

21) The log

King Kong irá jogar seu grupo no abismo. Depois do diálogo com
Hayes, siga por
uma fenda, siga a corrente de água - olhe para o homem do outro
lado, siga pela
direita e vá em frente. (Você não morre nesta fase)

22) The skull islanders

Pegue o tronco e jogue nos nativos no alto da muralha da esquerda.
Defenda Ann,
pegue-a e passe pelo portão. Pule para o galho e mate os nativos
conforme vai
andando pela trilha, ande depressa. Siga até um precipício - pule
pelos galhos
e caia numa plataforma - pule num galho e caia numa parte, deixe
Ann ir, e mate
os morcegos e os nativos - defenda Ann, depois que abrir caminho
suba pela
relva. Defenda Ann das aranhas, mate os morcegos - pegue-a e pule
pelo galho á
direita. Mate os nativos pelas relvas nas montanhas. E finalmente
caia numa
plataforma, siga até uma escadaria e vá por ela - abra a porta - o
T Rex irá
jogá-lo no abismo.

23) To save Ann

Corra o mais rápido que puder. Dê a volta na parte que T-rex
encurrála Ann,
pegue um tacape e atire no bicho. Saia correndo use o tacape para
distrair o
T-rex, de modo que Ann possa abrir o portão, use o tacape e fique
circulando
pelas estruturas, depois saia correndo para dentro do portão. Não
pare de

correr, você deve salvar Ann ainda. Corra até ficar numa posição em cima dela, e olhe para baixo. Siga Ann pela trilha até encontrar Hayes e Jymie siga para um abrigo enterrado para finalizar a fase.

24) The cave

Siga Hayes e Ann, desvie do braço de Kong, vá onde Ann estiver indo. (Esta fase você não morre)

25) Vanatosaurus

Siga Ann, Hayes e Jymie, suba até o platô defenda-os dos dinos pretos. Depois continue o caminho seguindo Ann para pegar a alavanca nível, depois volte para o platô e vá mais adiante, mate 2 dinos além da cachoeira, mate as cracas use o fogo para queimar o arbusto, e leve este fogo para o platô - abra caminho para a porta, abra.

26) In the Mud

Mate os dinos - pegue a metralhadora, siga pela passagem usando o tacape espetada na libélula. Para atrair as aranhas, passe pelo tronco use o tacape no fogo e queime os arbustos para liberar caminho. Siga o grupo, pegue um tacape - defenda Ann, Hayes e Jymie contra os crocodilos, pule da ponta da tábua e vá para onde está o seu grupo - siga pela passagem - nade até escada - mate os 5 passáros. (O maior use 8 tacapes quando ele vier voando pra cima de você) - proteja o grupo dos crocodilos - siga em frente mate 3 dinos pequenos, pegue a munição (sniple rifle) - Entre num abrigo enterrado, mate 4 crocodilos (2 presos) e (2 soltos) saia pela passagem nos fundos, mate mais 2 crocodilos. Derrube a armação de madeira, mate mais 2 crocodilos - siga em frente e termine a fase.

27) Call the Kong

Siga pelo Rio, vendo o avião pousar, mas dois T-rex surgem, siga Hayes, Jymmi e Ann. Para garantir que o T-rex não lhe morda, fique bem próximo dos seus amigos. Enquanto Ann subir pela coluna para fazer sinal ao Kong, proteja-a dos morcegos e do T-rex. Os morcegos morrem com tiros, mas o T-rex é necessário que use o Tacape. Faça isso até Ann chamar o gorila.

28) Kong the Rescue

Mate o T-Rex e vá atrás do pássaro. Com o King Kong destrua e mate todos os vilões, destrua o portão de madeira suba pela parede com e pule sobre o edifício mate mais alguns vilões. Pule para a próxima plataforma, mate mais alguns vilões, pule no galho até cair na plataforma superior, mate estes vilões. Refaça o caminho - aperte X em frente da porta para tirar o obstáculo e passe pela porta. Pule até a plataforma de Ann e pegue-a com X. Salte pelas paredes, e caia num vale com três 3 T-Rex (solte Ann) e ataque todo tempo, faça isso até todos estarem no chão - pegue cada um com X (repetidamente). Suba pela parede com Ann.

29) To the Plane

Jymmie sai como um louco em cima dos Dinos pretos, proteja-o, use os tacapes na cabeça do Dino e fuja. Corra para o outro lado onde estão as chamas, e volte para a saída e refaça o caminho da fase "Call the Kong". Agora cuidado com os Dinos pretos, mate os morcegos para atrair os dinos e aproveite para matá-los distraídos, se abrigue e use tacapes para matá-los. E proteja Jymmie o tempo todo. Leve-o até o aeroplano. Use tacapes para matá-los, você precisará das balas nas fases adiante.

30) To the Lair

Siga até uma caixa, bata nela, pegue o tacape, mate os morcegos perto da cachoeira, suba o lance de escadas e use o tacape sempre. Entre pela caverna

(Armação de madeira), mate o Dino preto (jogue tacape nele, de preferência queimado), vá para o abrigo logo á frente da escada, bata na caixa e mate os morcegos. Mate o Dino preto de novo (são dois), e pule para o outro abrigo proceda da mesma forma que fez anteriormente. Use o tacape na chama e jogue nos arbustos que cercam duas escadas, pronto desça, e mate dois morcegos lá em cima. Esteja com um tacape, pegue um dos vermes do começo desta parte e atraia as aranhas, pegue a alavanca de nível - e use na porta para abri-la. Siga pela armação de madeira, e termine a fase.

31) Kong Lair

Cuidado, nesta área tem muitos morcegos. Mate todos eles, use o snipe rifle ou os tacapes. Suba até encontrar um grande templo, entre e desça num tipo de gruta - siga em frente, mate os morcegos que encontrar e suba até o "berço" do gorila, siga lentamente pela água e se aproxime vagarosamente do King kong - fale com Ann, quando terminar, Ann descerá até você, e uma cobra surgirá e Kong desperta.

32) Fight in the Lair

Mate todas as cobras, (faça isso 6 ou 7 vezes) depois pegue-os com X e aperte repetidamente. São cobras grandes e pequenas, prefira matar primeiro as grandes.

33) Free

Saia correndo atrás de Ann, e pule na água lá embaixo, suba no barco feito de destroços e apenas curta o passeio. Você não morre nesta fase.

34) Chased by Kong

Saia da caverna e passe pelos dinossauros, visualize a tocha, pegue o tacape queime-os e volte para os arbustos queimando-os e suba até a caverna.

35) Heading Back

Siga Ann, mate um dinossauro (7 tacapes), mate 2 aves, mate o dinossauro (7 tacapes) e mate 5 v-raptors (1 tacape - use o mesmo). Siga Ann, se proteja dos nativos, após o fogo abaixar siga em frente pela caverna e termine.

36) Back to the Villa

Use o tacape na chama, siga pelo caminho aberto e proceda da mesma forma com a próxima chama. Entre pela estrutura e queime mais alguns arbustos. Volte para o altar de sacrifício, siga Ann em toda parte. Esta fase você não morre.

37) Kong Capture

Siga com Kong sobre a rampa e lute contra os humanos, não há como desviar do gás verde. Apenas bata nos humanos e assista a captura de Kong.

38) Kong Struck Down - Cena de vídeo

39) In the Street of New York

Destrua todos os holofotes usando os carros. Tenha acesso à segunda parte da cidade, destrua os holofotes da mesma forma, opcionalmente destrua os carros-tanques. Levante um ônibus perto de um holofote - (X diversas vezes) - siga direto não pare em lugar nenhum.

40) The Empire State Building

Suba no prédio na dobra da estrutura.

41) Kong Death's

Simplesmente reviva o final do clássico. Você não sai daqui vivo. Fim de jogo!

2.0 Extras#
#####

Após zerar uma vez, é possível jogar na fase bônus do jogo. Que é a versão em que o King kong pode sobreviver no final. Embora nunca tenha confirmado tal resultado por não tido tempo para resolve-lo.

3.0 Versões#
#####

Esta é a versão 1.1. O antigo documento não tinha sumário, extras, versões e créditos. E ainda mais melhoramento da localização de cada capítulo.

4.0 Créditos#
#####

Copyright 2007-2023 Rafael Junqueira.

Este FAQ não pode ser reproduzido sobre nenhuma circunstância exceto para uso privado. Nenhum site deve reproduzir este material sem permissão direta do autor. Qualquer parte deste documento reproduzida será considerada violação dos direitos autorais.

Crédito ao site:
~~<http://www.ultimate-cheatz.de/codebase/index.php>~~

Site do autor:
<https://mundopauta.com.br/>
~~<http://novaeratecnolog.free-forums.org>~~
~~<http://thespoke.net/blogs/shademodel/default.aspx>~~